

Правила Quake 3 Festival 2025 FreezeTag 4v4:

Начало - 11 октября 2025 года 14-00 MSK / 11-00 UTC

Основные правила - FreezeTag, 4v4, мод - Quake 3 Unlagged, Full double elimination.

Организаторы - Sib_Vassek, Everest, R72.Lokomotiv, база проведения: discord-канал «PRIDE» - <https://discord.com/invite/rQFytB69w9>

Сервера: q3msk.ru:27981-27983



Необходимые серверные настройки:

/com_maxfps 125-250

/cl_timenuddge 0 - (-1)

/cg_autoaction 6

/cg_smoothclietns 1

/snaps 125-250

/rate any

КАРТЫ (см. Приложение):

- 6++/ servitude

- oходm15(q) / ts_dm5

- phantq3m3_rev(q) / 7++

- firstrebirth / oходm68

- ts_ca1/ leviathan(q)

- oходm90 / q3shw14

- q3gwdm2/ oходm32

Правила мода FreezeTag 4v4:

- Команды стартуют при счёте 0-0 в рандомных спаунах карты с начальным стеком 150/100, vq3 physics, all weapons (rail 90dmg, lg 7dmg), all ammo, no self&team damage, spawn protection ~1сек. В целом мод похож на TDM Clanarena, где для победы в раунде необходимо убить всю команду сопернику, с тем дополнением, что после убийства, возможно разморозить труп союзника, время разморозки ~3сек, после чего он возрождается в случайном спауне карты. Игра до 10 раундов, таймлитмит – 20минут, после чего Sudden death-раунд, в случае равного счёта.

Порядок Pick/Ban:

Начинающий определяется случайным образом (монета, случайное число, etc), если нет другой возможности и/или договорённости между игроками, если не удалось прийти к соглашению, первой пикает команда, располагающаяся в сетке выше. Далее стандартная система пиков/банов - «-» «+». Quad damage(q) закреплен за некоторыми картами по умолчанию, остальные карты – играют без него. **Также, на oходm15 и oходm68 по умолчанию включен Battle suit.**

- BO3: ban, ban, pick, pick, ban, ban: «-» «-» «+» «+» «-» «-»
- BO5: ban, ban, pick, pick, pick, pick: «-» «-» «+» «+» «+» «+»

В случае действительного модифицированного пула карт: **Плюс** - «+» - выбирается карта из любого "пика", например «+» б++ из пика «- б++/ servitude» - она выбирается из пары, вторая же карта автоматом удаляется: «-б++/ servitude». **Минус** «-» - выбирается целиком "пик", например – «- б++/ servitude» - он вычеркивается целиком - «-~~б++/ servitude~~». Когда остается «финальный» "пик" из двух карт, команда выбирает как обычно **одну** из двух оставшихся.

Все матчи турнира - ВОЗ, суперфинал: ВО5 (команда верхней сетки имеет преимущество в 1 карту).

Порядок жеребьевки:

Все игроки, включая условных капитанов (первые игроки по рейтингу, их число будет зависеть от общего числа команд, не более ~12) будут распределены организаторами по рейтингу (elo) и в соответствии с их итоговым средним значением распределены по списку. Далее, на этой основе будут формироваться соответствующие «корзины», число которых соответствует формату турнира (II, III и IV корзины для формата 4x4), откуда случайным образом из каждой корзины будут выбираться по 2 игрока, которые будут распределены между 2 капитанами (баланс-бот), также выбранных случайным образом перед началом жеребьевки. После выбора полного «набора» из 8 человек, команда будет формироваться с использованием бота, на основе итогового среднего elo всей команды (автоматический расчёт и приближение ботом). Процедура повторяется до полной комплектации всех игроков в команды. В случае, если на турнире окажется нечётное количество игроков, по обоюдному согласию команд допускается введение необходимого количества дополнительных 5-ых игроков в качестве «замены». Игрок на «замене» обязан отыграть не менее одной карты в составе команды. Например, таблица из прошлого турнира с аналогичным форматом:

	Капитаны	2 корзина	3 корзина	4 корзина	
1	Rimuru_Uchiha	The Warden	Ixxaaa	asv	1
2	SIBvassek	M1rage	diwoc	RAGA	2
3	izzy	BOBRSTIN	Blaze	R72.LOKOMOTIV	3
4	belaruskij	Zenx	[brn]	gepron1x	4
5	Asuna	bat.unk	Cybra	DnK	5
6	b3ra	xpow	Kovsky	hardcore.porno	6
7	Abibas	St0n3	Insolense	SRAM	7
	7	14	21	sr1	
				AUDAZ	
				mobi	
				zillion	
				1mp4L3r	
				nivlek_32	
				28	

Порядок участия и регистрации:

- Для участия в турнире необходимо добавиться в discord-канал «PRIDE» <https://discord.com/invite/rQFytB69w9> и зарегистрироваться на канале register, написав: «+ник, Freezetag». Для этого также необходимо в рамках «пикап»-игр сервера отыграть до начала турнира минимум 5 калибровочных матчей в формате Freezetag для установления ~ уровня игры и рейтинг;

- **Разрешено** участвовать только на разрешенных **во время турнира** клиентах Quake III, а также только с разрешенным набором дополнительных паков (ссылка на актуальные

материалы - <https://disk.yandex.ru/d/AIDxP7Riusf7Uw>). Все остальные сторонние паки, сборки и софты, дающие необоснованное преимущество перед другими игроками, к турниру не допускаются и работать по методу исключения «Whitelist» на сервере не будут:

-- q3e / XQ3e pure – 2 clients;

-- OSP2 – 1pak.file;

-- HD-textures – 1pak.file;

-- thinlg – 2pak.files;

- разрешено участие во всех играх без использования микрофона в голосовом чате;

- разрешено использование своего конфига;

Запрещено:

- использование стороннего вспомогательного софта, читов и программ, вмешивающихся в механику игры;

- регистрация с похожими друг на друга, нецензурными и провокационными, невидимыми и нечитаемыми в игре никами. Игрок, использующий ник для регистрации на турнир «+ник, Freezetag» обязан во время турнира играть **лишь под данным ником** на протяжении всего турнира. За оскорбления участников как в дискорде, так и в игре после предупреждения – **мгновенная дисквалификация**.

- отказываться играть в составе своей собранной по итогам жеребьевки команды, намеренно руинить игры (выходить заранее, голосовать следующую карту, пока не закончена текущая) и весь процесс проведения турнира в целом – **также мгновенная дисквалификация**.

- находиться **вне** голосового канала во время командных игр или discord-сервера «PRIDE» вовсе. В случае возникновения проблем с установкой и подключения discord до начала матчей, свяжитесь с организаторами.

Непредвиденные ситуации:

- Если во время матча возникли технические проблемы (забыли включить Quad до старта, потеря соединения, afk), из-за которых пришлось начать карту заново:

○ до 2 минут — счет (раунды) обнуляется;

○ после 2 минут — счёт после рестарта остаётся актуальным;

- Если одна из команд не явилась на матч в полном составе и замена, предусмотренная наличием 5-го игрока невозможна (невозможно также заменить игрока «любим» другим со стороны), команде на турнире **присуждается техническое поражение**.

Хотелось бы уточнить - турнир в этот раз серьезный, и хотелось бы чтобы люди показали свой личный уровень и стремление, а не то насколько круто и эффективно в настоящее время они смогли замодить или задизайнить свою сборку, поэтому никаких «обид» быть не должно.

Награды:

🏆 1 место - 40000₽ / 500\$

🏆 2 место - 30000₽ / 375\$

🏆 3 место - 20000₽ / 250\$

🏆 4 место - 10000₽ / 125\$

Стартовый фонд 100 000₽ /1250\$ - 💰 Генеральный спонсор: **KOVSKY**, за что ему конечно же огромная благодарность за вклад в развитие нашего Quake III-коммьюнити! 🙏🙏🙏

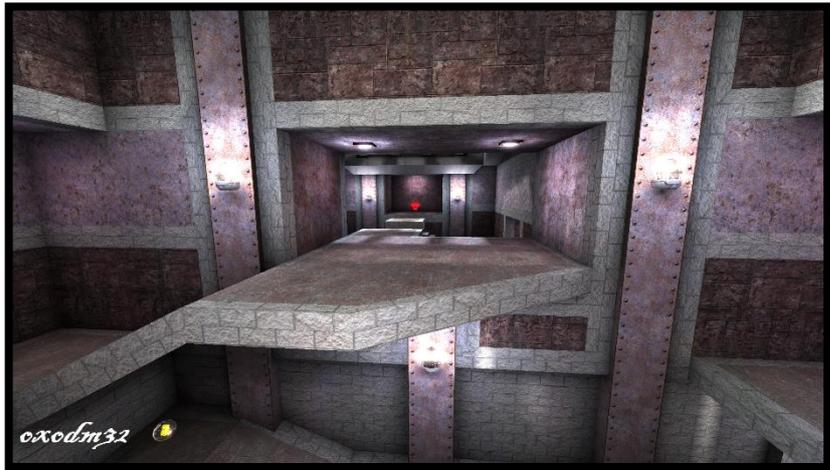
- Если Вы также хотите поддержать призовой фонд и мотивировать всех на прекрасное участие и развитие чемпионата материально, то на добровольной основе, проявив свой энтузиазм, можно это сделать переводом на карту **Альфабанка: 2200152300092098 Сотников Василий**. Донат пойдет на оплату серверов, организаторам на кофе, а также в дополнительный призовой фонд турнира! 🙏

Любой пункт правил может быть изменен организаторами турнира, если объективная реальность и здравый смысл того потребуют. В любых безвыходных и спорных ситуациях обращайтесь к организаторам, честное урегулирование любых вопросов турнира организаторы также оставляют за собой.

Приложение. Маппул











Rules Quake 3 Festival 2025 FreezeTag 4v4:

Starts - 11 октября 2025 года 14-00 MSK / 11-00 UTC

Mail rules - FreezeTag, 4v4, мод - Quake 3 Unlagged, Full double elimination.

Organizers - Sib_vassek, Everest, R72.Lokomotiv, the base of the event: discord-channel «PRIDE» - <https://discord.com/invite/rQFytB69w9>

Servers: q3msk.ru:27981-27983



Required server settings:

/com_maxfps 125-250

/cl_timenuddge 0 - (-1)

/cg_autoaction 6

/cg_smoothclietns 1

/snaps 125-250

/rate any

MAPS (see the application):

- 6+ / servitude

- oxodm15(q) / ts_dm5

- phantq3m3_rev(q) / 7++

- firstrebirth / oxodm68

- ts_ca1 / leviathan(q)

- oxodm90 / q3shw14

- q3gwdm2 / oxodm32

The rules of the FreezeTag 4v4 mod:

- Teams start with a score of 0-0 in random map's spawns with an initial stack hp/armor of 150/100, vq3 physics, all weapons (rail 90dmg, lg 7dmg), all ammo, no self&team damage, spawn protection ~1sec. In general, the mod is similar to TDM Clanarena, where to win a round you need to kill the entire opponent's team, with the addition that after killing, it is possible to unfreeze the dead body of an ally, the unfreezing time is ~ 3 seconds, after which it is revived in a random map spawn. The game lasts up to 10 win rounds, with a timelimit of 20 min, followed by a Sudden death round, in case of a tie score.

Pick/Ban order:

The starter is determined randomly (coin, random number, etc.), if there is no other possibility and/or agreement between the players, if it is not possible to come to an agreement, the team located in the table above picks first. Next, the standard system of peaks/bans is "-" "+". Quad damage(q) is assigned to some cards by default, while the rest of the cards are played without it. **Also, on oxodm15 and oxodm68, Battle suit is enabled by default.**

○ BO3: ban, ban, pick, pick, ban, ban: «-» «-» «+» «+» «-» «-»

○ BO5: ban, ban, pick, pick, pick, pick: «-» «-» «+» «+» «+» «+»

In the case of a valid modified mappool: Plus - "+" - a card is selected from any "peak", for example, "+" 6++ from the peak "- 6++/ servitude" - it is selected from a pair, the second map is automatically deleted: "-6++/ servitude". Minus "-" - the entire "peak" is selected, for example - "- 6++/ servitude" - it is crossed out entirely - "~~6++/ servitude~~". When the "final" two-maps "peak" remains, the team chooses one of the remaining two as usual.

All tournament matches are BO3, superfinal: BO5 (the winner team has a 1-map advantage).

The order of **the draft**:

All players, including the conditional captains (the first players by rating, their number will depend on the total number of teams, no more than ~ 12) will be distributed by the organizers by rating (elo) and distributed according to their final average value on the list. Further, on this basis, appropriate "baskets" will be formed, the number of which corresponds to the tournament format (II, III and IV baskets for the 4vs4 format), from where 2 players will be randomly selected from each basket, which will be distributed among 2 captains (the balance is a bot), also randomly selected before the start of the draw. After selecting a full "set" of 8 people, the team will be formed using a bot, based on the final average elo of the entire team (automatic calculation and approximation by the bot). The procedure is repeated until all players are fully equipped in the teams. If there are an odd number of players in the tournament, the necessary number of additional 5th players may be introduced as a "substitute" by mutual agreement of the teams. The substitute player must play at least one card as part of the team. For example, a table from a previous tournament with a similar format:

	Капитаны	2 корзина	3 корзина	4 корзина	
1	Rimuru_Uchiha	The Warden	ixxaax	asv	1
2	SIBvassek	M1rage	dlwoc	RAGA	2
3	izzy	BOBRSTN	Blaze	R72.LOKOMOTIV	3
4	belaruskij	Zenx	[brn]	gepron1x	4
5	Asuna	bst.unk	Cybra	DnK	5
6	b3ra	xrow	Kovsky	hardcore.porno	6
7	Abibas	St0n3	Insolense	SRAM	7
	7			srl	
		14	21	AUDAZ	
				mobi	
				zillion	
				1mp4L3r	
				nivlek_32	
				28	

The order of **participation and registration**:

- To participate in the tournament, you must join the discord "PRIDE"-channel <https://discord.com/invite/rQFytB69w9> and register on the register channel by writing: "+nickname, Freezetag". To do this, it is also necessary to play at least 5 calibration matches in the Freezetag format as part of the server's "pickup" games before the start of the tournament to establish the game's ~ level and rating;

- **It is allowed** to participate only on Quake III clients allowed **during the tournament**, as well as only with the allowed set of additional packs (link to current materials <https://disk.yandex.ru/d/AIDxP7Riusf7Uw>). All other third-party packages, builds, and software that give an unreasonable advantage over other players are not allowed to participate in the tournament and will not work using the «Whitelist» exclusion method on the server:

- q3e / XQ3e pure – 2 clients;
- OSP2 – 1pak.file;
- HD-textures – 1pak.file;
- thing – 2pak.files;
- participation in all games is allowed without using a microphone in voice chat;
- allowed to use your own config;

Forbidden:

- the use of third-party auxiliary software, cheats and programs that interfere with the mechanics of the native quake III;
- registration with similar, obscene and provocative, invisible and unreadable nicknames in the game. A player using the nickname to register for the tournament "+nickname, Freezetag" is required **to play only under this nickname** during the tournament throughout the tournament. For insulting participants both in discord and in the game, after a warning, **instant disqualification**.
- to refuse to play as part of your team assembled based on the results of the draw, intentionally ruin games (go out in advance, vote the next card until the current one is finished) and the entire tournament process as a whole is **also an instant disqualification**.
- **stay out of** the voice channel during team games or the «PRIDE» discord server altogether. In case of problems with the installation and connection of the discord before the start of the matches, please contact the organizers.

Unforeseen situations:

- If there were technical problems during the match (they forgot to turn on the Quad before the start, connection loss, afk), because of which they had to start the map again:
 - up to 2 minutes — the score (rounds) is reset;
 - after 2 minutes, the score remains relevant after the restart;
- If one of the teams did not show up for the match in full and a replacement provided for by the presence of a 5th player is not possible (it is also impossible to replace a player with "any" other from the outside), the team in the tournament is **awarded a technical loose**.

To clarify that this time the tournament is serious, we would like people to show their personal level and aspirations, rather than how cool and effective they are currently able to modify or redesign their assembly builds, so there should be no "hard feelings".

Prize fund:

🏆 1st place - 40000₽ / 500\$

🏆 2nd place - 30000₽ / 375\$

🏆 3rd place - 20000₽ / 250\$

🏆 4th place - 10000₽ / 125\$

The starting foundation is 100,000₽ / 1250\$ - 💰 General sponsor: **KOVSKY**, for which, of course, we would like to thank him very much for his contribution to the development of our Quake III community!



- If you also want to support the prize pool and motivate everyone to participate well and develop the championship financially, then on a voluntary basis, showing your enthusiasm, you can do this by transferring to *an Alfabank card: 2200152300092098 Sotnikov Vasily*. The donation will be used to pay for servers, coffee to the organizers, as well as to the additional prize pool of the tournament! 🔥

Any point of the following rules can be changed by the organizers of the tournament, if objective reality and common sense require it. In any hopeless and controversial situations, contact the organizers, the organizers also reserve the honest settlement of any issues of the tournament.

Application. Mappool









